

Convention pour la tenue de la feuille de match

Avant Le match :

Indiquer les infos suivantes :

1. Lieu, date et heure de la rencontre
2. Clubs en présence (A : Visité – B : Visiteur)
3. Numéro, Nom, Prénom des joueurs (16 max)
4. Nom Prénom des officiels sur le banc (4 max) : Coach, Kiné, dirigeants ..
5. Couleur des vareuses
6. Nom, Prénom du Délégué au terrain
7. Signature des responsables d'équipes

Pendant le match :

Suivre les points suivants :

8. Indiquer le temps dans la case correspondante lors d'une demande de Team Time Out (l'équipe qui demande le TTO doit être en possession du ballon)
9. Quand un arbitre donne une carte jaune à un joueur : inscrire la minute devant son nom dans la colonne 'A W'.
10. Quand un arbitre donne une sanction de 2 min à un joueur. L'arbitre demande un arrêt de chrono et désigne le joueur fautif qui va s'asseoir sur le banc pendant 2 min et on indique devant son nom, dans la colonne '2min', le temps affiché sur le chrono. Lui ou un autre joueur complétera son équipe dès la fin de la période de sanction.
11. Un joueur ayant reçu sa 3^{ième} sanction de 2 min, il reçoit aussi une carte rouge et doit quitter l'aire de jeu, il ne pourra plus revenir sur le terrain. Un X en face de son nom doit être indiqué dans la colonne 'D'.
12. Un joueur peut aussi recevoir directement une carte rouge s'il commet une faute jugée particulièrement dangereuse ou brutale. Les arbitres vont demander un arrêt de chrono et il faudra indiquer D + le temps dans la colonne 'D' devant son nom.
13. Le score est indiqué au fur et à mesure des buts marqués (1-0, 1-1) ainsi que le numéro du buteur qui marque, par équipe A/B.
14. A la mi-temps, tracer un trait pour clôturer la première période. Chaque période de jeu dure 30 minutes (0 – 30 min pour chaque mi-temps)
15. On indique le score à la mi-temps et en fin de match

Après le match :

Clôturer de la feuille avec les arbitres

16. Cases réservées aux frais des arbitres
17. Case réservée aux arbitres (Commentaires, blessures)