

RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT FSUB GAF et GAM

1. La compétition est ouverte à tous les étudiants des institutions membres de l'ASEUS et de la StuV. En effet, lorsqu'ils appartiennent à l'une de ces Fédérations, ils sont automatiquement affiliés à la Fédération Sportive Universitaire Belge (FSUB). Il s'agit des étudiants inscrits pour l'année académique en cours ou qui ont été diplômés l'année précédente.
2. La participation peut être individuelle ou par équipe :

En participation par équipe, le nombre de gymnastes est limité à 8 (tous membre du même institut). Par équipe, seulement 4 gymnastes peuvent se présenter à chaque agrès, les 3 meilleures notes étant prises en compte pour le classement. Un minimum de 3 gymnastes est donc requis pour former une équipe.

En participation individuelle, les gymnastes peuvent s'inscrire et choisir de se présenter aux agrès qu'ils souhaitent.

3. L'organisation prévoit les juges mais si une institution inscrit plus de 5 gymnastes, elle devra mettre un juge à disposition. Tous les juges ont droit à une indemnisation. Les juges qui se sont déplacés par leurs propres moyens, reçoivent un défraiement par kilomètre selon le barème de la FFG, soit le tarif appliqué par la fédération de gymnastique (Cette compétition est considérée comme une compétition officielle).
4. Le règlement suivant est une adaptation du **code FIG 2022-2024** pour la GAF et une adaptation du **code FIG de la FRBG pour division 2 espoirs** pour la GAM :

GAM :

- 7+1 nombre d'éléments (Junior code FIG), avec la note d'exécution adaptée (voir annexe 2).
- La valeur des éléments reconnus est double.
- Insertion des éléments N (voir annexe 3).
- Les éléments interdits aux juniors sont également interdits.

GAF :

- 8 éléments, avec la note d'exécution adaptée (même règle pour exercice trop court).
- La valeur des éléments reconnus est modifiée :
 - A = 0,1
 - B = 0,3
 - C = 0,5
 - D = 0,7
- Les exigences (0,5 point par exigence) par agrès sont reprises dans l'annexe 1.

5. Plusieurs prix sont attribués aux gymnastes et aux équipes :

- Classement final de la compétition par équipe : Les 3 meilleures notes à chaque agrès sont additionnées pour chaque équipe. L'équipe qui obtient la plus haute note reçoit une coupe.
- Classement final du concours général : toutes les notes des gymnastes qui ont concouru à chaque agrès, en équipe ou individuellement, sont additionnées. Les 3 meilleures gymnastes reçoivent une médaille.
- Classement final individuel par agrès : les meilleures notes par agrès des gymnastes, qu'il soit membre d'une équipe ou qu'il ait participé individuellement. Les 3 meilleures gymnastes par agrès reçoivent une médaille.

Annexe 1 : Exigences GAF

8 éléments du code FIG sont reconnus à l'avantage de la gymnaste : les éléments avec les valeurs les plus hautes sont comptés, en tenant compte des conditions suivantes. Au minimum 3 éléments acrobatiques dont la sortie et au minimum 3 éléments gymniques.

SAUT	
Note D	FIG
Hauteur	1,25m
Tremplin	FIG
Nombre de saut	2
Note finale	Meilleur saut

BARRES ASYMETRIQUES
1. Vol de BI à BS ou de BS à BI
2. Un élément proche de la barres min B ou un élément avec min ½ tour du groupe 3.
3. Volée ou élan à l'ATR
4. Sortie en salto min A (avant ou arrière)
Valeur de liaison : B + B = 0,2 (dont la sortie)

- *Pas de pénalité pour tour arrière = A
- *3/4 volée + tour arrière enchaîné = A
- *Pas de pénalité pour jambes fléchies dans le pieds barre tour

POUTRE	
1. Liaison FIG de min 2 éléments gymniques différents dont un saut avec écart de 180°	
2. Série acro avec min un élément avec envol	
3. Pirouette min A	
4. Éléments acro de sens différents (avant-latéral et arrière)	
Valeur de liaison	
Acro	Gymnique
B+B = 0,1	C+B = 0,1
B+C = 0,2	C+C = 0,2

SOL	
1. Liaison FIG de min 2 éléments gymniques différents dont un saut avec écart de 180° 2. Salto avec rotation longitudinale (min 360°) * 3. Ligne acrobatique avec 2 salti (identiques ou différents) 4. Éléments acro de sens différents (avant-latéral et arrière)	
Valeur de liaison	
<i>Acro directe</i>	<i>Acro indirecte</i>
B+A = 0,1 C+A = 0,2	C+A = 0,1

* peut être effectué seul

Annexe 2 : Note d'exécution adaptée GAM

8-7 éléments	10 points
6 éléments	10 points
5 éléments	8 points
4 éléments	7 points
3 éléments	6 points
2 éléments	5 points
1 éléments	4 points
0 éléments	0 points

Annexe 3 : Exigences GAM

SOL	Stut, roue, rondade	
CHEVAL	Faux ciseau, demi-cercle	
ANNEAUX	Muscle up simultané, trépied 2"	
BARRES //	Balancé au manna (non tenu), rétablissement en arrière, moy à l'appui brachial, sortie 1/2tour en avant	
BARRE FIXE	N	Prise d'élan à l'ATR, grand allemand, tour arrière, bascule à l'appui, stalder dégagé à l'horizontal
	A	Bascule et stut à l'ATR (à partir de l'horizontal)

REGLEMENT VAN HET BUSF KAMPIOENSCHAP WAG en MAG

1. Deze competitie is bestemd voor alle studenten van onderwijsinstellingen die lid zijn van ASEUS en Studentensport Vlaanderen, daar zij automatisch deel uitmaken van de Belgische Universitaire studentenfederatie (BUSF). Enkel actieve studenten en alumni studenten die X-1 hun diploma hebben behaald, kunnen deelnemen aan het kampioenschap.

2. Er kan individueel of per ploeg deelgenomen worden,

Wanneer er een ploeg ingeschreven wordt, moet deze uit minimum 3 en maximum 8 gymnasten bestaan. Ze dienen allen deel uit te maken van dezelfde onderwijsinstelling, ook mogen er slechts 4 gymnasten hetzelfde toestel beoefenen. De 3 beste scores worden opgenomen in het klassement.

Bij individuele deelname kan er per toestel of voor de allround ingeschreven worden.

3. De organisatie, BUSF, zorgt voor de juryleden. Indien er meer als 5 gymnasten van dezelfde onderwijsinstelling ingeschreven worden, dienen ze ook een jurylid te voorzien. Alle juryleden hebben recht op een vergoeding, alsook een transportvergoeding volgens de officiële barema's.
4. De volgende regels zijn een toepassing van de **FIG code 2022-2024** voor de WAG en een toepassing van de **FIG code van de FRBG voor de 2e divisie "beloften"** voor de MAG:

MAG :

- 7+1 aantal elementen (Junior/belofte code FIG) met de aangepaste scores voor uitvoering (bijlage 2)
- De waarde van de gekende elementen is verdubbeld
- Insertie van de elementen (bijlage 3)
- De niet toegelaten elementen voor de junioren/beloftes zijn ook hier niet toegestaan

WAG :

- 8 elementen, met de aangepaste uitvoeringsscore (dezelfde regels voor te korte oefening).
- De waarde van de elementen is aangepast :
 - A = 0,1
 - B = 0,3
 - C = 0,5
 - D = 0,7
- De vereisten (0,5 punt per eis) per toestel zijn terug te vinden in de bijlage 1.

5. Meerdere prijzen zijn voorzien voor de gymnasten en de ploegen:

- Algemeen klassement voor de ploegencompetitie: de 3 beste scores per toestel worden opgeteld per ploeg. De ploeg met de hoogste totaalscore wint de beker.
- Algemeen klassement voor de allround competitie: alle scores van de gymnasten die aan alle toestellen hebben deelgenomen, per ploeg of individueel, worden opgeteld. De 3 beste totaalscores winnen een medaille.
- Algemeen klassement per toestel: de beste score per toestel van de gymnast (individueel of per ploeg). De 3 beste totaalscores winnen een medaille.

Bijlage 1 : WAG vereisten

8 elementen van de FIG code zijn erkend in het voordeel van de gymnast. De elementen met de hoogste score worden opgeteld, maar je moet rekening houden met de volgende regels. Ten minste 3 acrobatische elementen waarvan de afsprong en ten minste 3 gymnastiek elementen.

SPRONG	
D nota	FIG
Hoogte	1,25m
Springplank	FIG
Aantal sprongen	2
Punten	Beste sprong

BRUG
<ol style="list-style-type: none"> 1. Vlucht van de lagere tot de hogere legger of omgekeerd 2. Een element kort bij de legger min. B of een element met draai van groep 3. 3. Grote zwaai of impuls tot handstand 4. Afsprong met salto min. A (voor of achterwaarts)
Verbindingen: B + B = 0,2 (waarvan de afsprong)

- *Geen strafpunten voor achterwaartse zwaai = A
- *3/4 zwaai verbonden met achterwaartse zwaai = A
- *Geen strafpunten voor gebogen benen in voetstang

BALK	
<ol style="list-style-type: none"> 1. FIG-verbinding met minimum 2 verschillende gymnastiek elementen waarvan een sprong met 180° 2. Acrobatische verbinding met minimum een vlucht element 3. Pirouette min. A 4. Acrobatische elementen in verschillende richtingen (voorwaarts; achterwaarts) 	
Verbindingen waarde	
<i>Acrobatisch</i>	<i>Gymnastisch</i>
B+B = 0,1	C+B = 0,1
B+C = 0,2	C+C = 0,2

VLOER	
5. FIG-verbinding met minimum 2 verschillende gymnastiek elementen waarvan een sprong met 180° 6. Acrobatische lijn met 2 salto's (dezelfde of verschillende) 7. Salto met rotatie op de lengteas (min. 360°; mag alleen) 8. Acrobatische elementen in verschillende richtingen	
Verbindingen waarde	
<i>Rechtstreekse acrobatische</i>	<i>Onrechtstreekse acrobatische</i>
B+A = 0,1 C+A = 0,2	C+A = 0,1

Bijlage 2 : aangepaste uitvoeringscores GAM

8-7 elementen	10 punten
6 elementen	10 punten
5 elementen	8 punten
4 elementen	7 punten
3 elementen	6 punten
2 elementen	5 punten
1 elementen	4 punten
0 elementen	0 punten

Bijlage 3 : MAG vereisten

VLOER		Stut, radslag, rondat
PAARD MET BOGEN		Halve schaar, halve cirkel
RINGEN		Gelijktijdige "Muscle-up", steun in de ringen 2 seconden
BRUG //		Zwaai tot manna (niet gehouden), achterwaartse zwaai, moy tot bovenarmsteun, voorwaartse afsprong met ½ draai
REKSTOK	N	Opzwaai uit steun naar handstand, achteropzet, achterwaartse zwaai, rocker tot steun, stalder (horizontaal)
	A	Rocket en stut tot handstand (vanaf de horizontaal)