

Horaire

Début de la battle vers **20H45**.

En salle H1 du Centre Sportif de la Forêt de Soignes à Auderghem

Le jury est composé de 4 responsables de la **Belgian Cheerleading Federation**.

Pour les critères, merci de vous référer au règlement (<https://www.aseus.be/championnat/cheerleading>)

Afin de réduire le timing de la compétition, elle se réalise sur 2 surfaces avec 2 juges par zone de représentation :

- Sur la gauche de la salle : 14m x 12m pour la partie « Cheer » (avec tapis)
 - Sur la droite de la salle : 12 x 12m pour la partie « Dance » (revêtement de la salle H1)
 - Aucun jeu de lumières n'est prévu mais nous aurons 6 gros spots qui éclairent les surfaces (éclairage de la salle que l'on pourrait dans ce cas, peut-être fermer)
- La sono est prévue par l'ASEUS (via DJ) afin que la musique souhaitée soit bien diffusée dans toute la salle.
 - Merci de nous envoyer (**sous format MP3**) vos musiques dans l'ordre de diffusion **avant le mercredi 4/03/2026** (sports@aseus.be et coordination@aseus.be)
 - Prévoyez également pour le jour-J, une copie sur clé USB (**sous format MP3**) au cas où nous rencontrons des problèmes techniques avec la sono sur place.
 - Vous ne recevrez pas de t-shirt
 - La carte d'identité et d'étudiant sont obligatoires le jour de la compétition sous peine de ne pas pouvoir y participer. Un formulaire d'inscription de vos étudiant(e)s a été créé sur notre site Internet pour chaque catégorie. 24 participants et 4 participants en réserve sont autorisés. Il est impératif de nous remplir ce listing pour le **4 mars 2026 au plus tard**.

Un passage par institution et par catégorie (classements distincts pour la partie "Dance" et la partie "Cheers")

Ordre de passage --> Tirage au sort réalisé par l'ASEUS

1. HEPL « Dance »
2. UMONS « Cheers »
3. HELHa « Dance »
4. ULiège (Liège) « Cheers »
5. UNAMUR « Dance »
- PAUSE**
6. HENALLUX « Dance »
7. ULB Owls « Cheers »
8. UCLouvain Wolves « Dance »
9. HEPL « Cheers »
10. HE Vinci « Dance »
- PAUSE**
11. ULiège (Liège) « Dance »
12. HELHa « Cheers »
13. Condorcet Mons « Dance »
14. UNAMUR/ HENALLUX « Cheers »
15. HEH « Dance »
16. UCLouvain Wolves « Cheers » - Catégorie L4
17. UMONS « Dance »
- PAUSE**
18. ULB Owls « Dance »

REMARQUES IMPORTANTES

Les feuilles de scores seront envoyées par mail aux responsables d'équipes **après** la battle.

Les feuilles de scores reprendront des commentaires en anglais.

Dans le cas d'un stunt ou d'une action illégale, le responsable de l'équipe sera convoqué à la table des juges après la battle. Les juges argumenteront ce qui était exactement illégal et donneront des pistes de solutions afin de résoudre le problème.

Comme pour la précédente édition, les juges ne donneront plus un retour d'informations sur la représentation.

Si vous souhaitez un retour, nous vous recommandons de contacter quelqu'un qui peut travailler avec vous sur la présentation, pendant une session d'entraînement.

Warm-up Aseus

TEAMS	Présence CHECK IN	Durée: 5 min WARM-UP POM	Durée: 6 min WARM-UP CHEER	Début PERFORMANCE
1. HEPL « Dance »	20 :20	20 :25		20 :45
2. UMONS « Cheers »	20 :23		20 :28	20 :48
3. HELHa « Dance »	20 :27	20 :32		20 :52
4. ULiège (Liège) « Cheers »	20 :30		20 :35	20 :55
5. UNAMUR « Dance »	20 :34	20 :39		20 :59
PAUSE				
6. HENALLUX « Dance »	20 :41	20 :46		21 :06
7. ULB Owls « Cheers »	20 :44		20 :49	21 :09
8. UCLouvain Wolves « Dance »	20 :48	20 :53		21 :13
9. HEPL « Cheers »	20 :51		20 :56	21 :16
10. HE Vinci « Dance »	20 :55	21 :00		21 :20
PAUSE				
11. Uiège (Liège) «Dance »	21 :02	21 :07		21 :27
12. HELHa « Cheers »	21 :05		21 :10	21 :30
13. Condorcet Mons « Dance »	21 :09	21 :14		21 :34
14. UNAMUR/ HENALLUX « Cheers »	21 :12		21 :17	21 :37
15. HEH « Dance »	21 :16	21 :21		21 :41
16. UCLouvain Wolves « Cheers » - L4	21 :19		21 :14	21 :44
17. UMONS « Dance »	21 :23	21 :28		21 :48
PAUSE				
18. ULB Owls « Dance »	21 :30	21 :35		21 :45