

ORDRE DE PASSAGE
BATTLE CHEERLEADING
FINALES ASEUS 27 MARS 2024

Horaire

Début de la battle vers **20H30- 20H45.**

En salle H1

Le jury est composé de 4 responsables de la **Belgian Cheerleading Federation.**

Pour les critères, merci de vous référer au règlement (<https://www.aseus.be/championnat/cheerleading>)

Afin de réduire le timing de la compétition, elle se réalise sur 2 surfaces avec 2 juges par zone de représentation :

- Sur la gauche de la salle : 14m x 12m pour la partie « Cheer » (avec tapis)
 - Sur la droite de la salle : 12 x 12m pour la partie « Dance » (revêtement de la salle H1)
 - Aucun jeu de lumières n'est prévu mais nous envisageons la possibilité d'avoir 4 gros spots qui diffusent sur les surfaces (éclairage de la salle que l'on pourrait dans ce cas, peut-être fermer)
- La sono est prévue par l'ASEUS (via DJ) afin que la musique souhaitée soit bien diffusée dans toute la salle.
 - Merci de nous envoyer (**sous format MP3**) vos musiques dans l'ordre de diffusion **avant le mercredi 20/03/2024** (sports@aseus.be et coordination@aseus.be)
 - Prévoyez également pour le jour-J, une copie sur clé USB (**sous format MP3**) au cas où nous rencontrons des problèmes techniques avec la sono sur place.
 - Vous ne recevrez pas de t-shirt
 - La carte d'identité et d'étudiant sont obligatoires le jour de la compétition sous peine de ne pas pouvoir y participer. Un formulaire d'inscription de vos étudiant(e)s a été créé sur notre site Internet pour chaque catégorie. 24 participants et 4 participants en réserve sont autorisés. Il est impératif de nous remplir ce listing pour le 13 mars 2024 au plus tard.

Un passage par institution et par catégorie (classements distincts pour la partie "Dance" et la partie "Cheers")

Ordre de passage --> Tirage au sort réalisé par l'ASEUS

1. HEPL "DANCE"
2. UMONS Dragons/ HEH/ HELHa "CHEERS"
3. UCLouvain Wolves "DANCE"
4. ULiège (Liège) "CHEERS"
5. HENALLUX "DANCE"
6. ULB Owls "CHEERS"
7. HEPHC Mons "DANCE"
- PAUSE DE 2 MINUTES 30 SECONDES**
8. UNAMUR "DANCE"
9. ~~HEPL "CHEERS"~~
10. UMONS Dragons/ HEH "DANCE"
- PAUSE DE 2 MINUTES 30 SECONDES**
11. HELHa "DANCE"
12. UCLouvain Wolves "CHEERS"
13. ULiège "DANCE"
- PAUSE DE 2 MINUTES 30 SECONDES**
14. ULB Owls "DANCE"

REMARQUES IMPORTANTES

Les feuilles de scores seront envoyées par mail aux responsables d'équipes **après** la battle.

Les feuilles de scores reprendront des commentaires en anglais.

Dans le cas d'un stunt ou d'une action illégale, le responsable de l'équipe sera convoqué dans la salle vitrée de la cafétéria (à droite du bar) après la battle. Les juges argumenteront ce qui était exactement illégal et donneront des pistes de solutions afin de résoudre le problème.

Cette année, les juges ne donneront plus un retour d'informations sur la représentation.

Si vous souhaitez un retour, nous vous recommandons de contacter quelqu'un qui peut travailler avec vous sur présentation pendant une session d'entraînement.

Warm-up Aseus

TEAMS	Présence CHECK IN	Durée: 6 min WARM-UP CHEER	Début PERFORMANCE
1. HEPL "DANCE"			20:45
2. UMONS Dragons/ HEH/ HELHa "CHEERS"	20:22	20:27	20:48
3. UCLouvain Wolves "DANCE"			20:52
4. ULiège (Liège) "CHEERS"	20:29	20:34	20:55
5. HENALLUX "DANCE"			20:59
6. ULB Owls "CHEERS"	20:36	20:41	21:02
7. HEPHC Mons "DANCE"			21:06
PAUSE DE 2 MINUTES 30 SECONDES			21:09
8. UNAMUR "DANCE"			21:12
9. HEPL "CHEERS"	20:49	20:54	21:15
10. UMONS Dragons/ HEH "DANCE"			21:19
PAUSE DE 2 MINUTES 30 SECONDES			21:22
11. HELHa "DANCE"			21:25
12. UCLouvain Wolves "CHEERS"	21:02	21:07	21:28
13. ULiège "DANCE"			21:32
PAUSE DE 2 MINUTES 30 SECONDES			21:35
14. ULB Owls "DANCE"			21:38